

2ΑΠΡΙΛΙΟΣ 2022 | ΕΝΗΜΕΡΩΤΙΚΟ ΔΕΛΤΙΟ 2

# VISITOR

VIRTUAL MUSEUMS IN THE COVID ERA



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA226-SCH-095600

Χαμογελάστε!



Τα πρόσωπα του έργου VISITOR

Το Φεβρουάριο του 2022, η κοινοπραξία συναντήθηκε για τη 2η διακρατική της συνάντηση. Λόγω πρωτοκόλλων και μέτρων που σχετίζονται με την πανδημία, η συνάντηση πραγματοποιήθηκε διαδικτυακά. Μέλη από τους 5 οργανισμούς που απαρτίζουν τη συνεργασία ήταν παρόντες: IDEC (GR), I4D (FR), OU (UK), HOU (GR) και Logopsycom (BE).

Η κοινοπραξία συζήτησε για την αύξηση της εμβέλειας του έργου και την περαιτέρω ανάπτυξη και προώθηση των αποτελεσμάτων του έργου.

Η κοινοπραξία μας εργάστηκε σκληρά για να μοιραστεί και να παρουσιάσει νέα σχετικά με το VISITOR!

Show & TEL 22.02.22



Τα μέλη της κοινοπραξίας Δρ. Μαρία Αριστείδου και ο Δρ. Θεοφάνης Ορφανουδάκης συμμετείχαν στο συνέδριο openTEL (Open University Technology Enhanced Learning) "Show and TEL" με την παρουσίαση: **Εικονικές Περιηγήσεις σε Μουσεία για σχολεία: εμπειρίες και προσδοκίες των δασκάλων**. Στο συνέδριο αυτό, μοιράστηκαν τα αποτελέσματα της έρευνας του έργου, στην οποία αξιολογήθηκε το ενδιαφέρον των δασκάλων στην πραγματοποίηση Εικονικών Περιηγήσεων σε Μουσεία με τις τάξεις τους καθώς και πιθανά βήματα που θα τους βοηθήσουν να πραγματοποιήσουν αυτές τις περιηγήσεις.

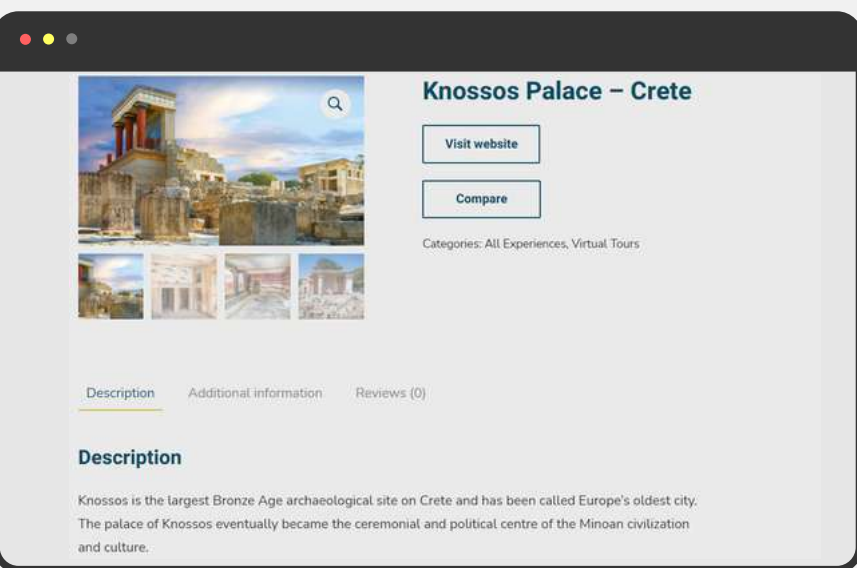
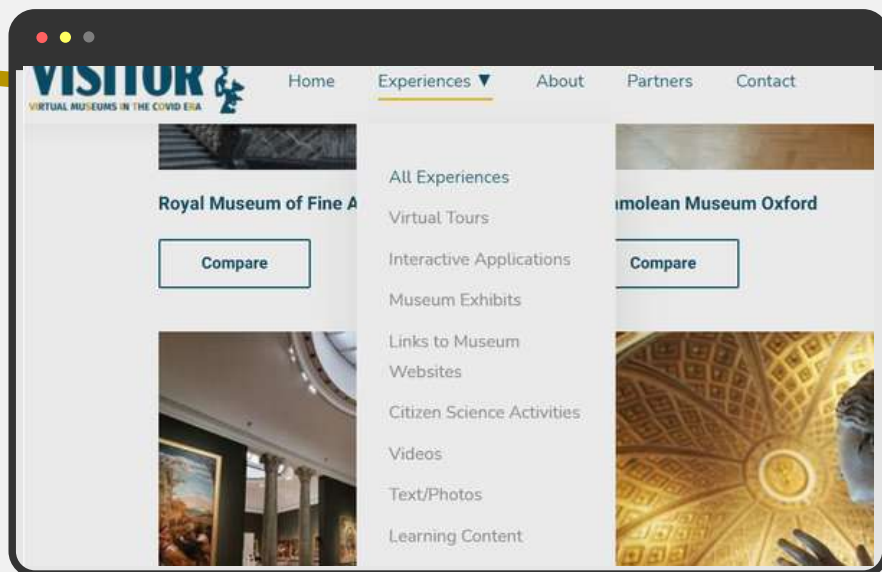
Η Δρ. Αριστείδου παρουσίασε επίσης το έργο VISITOR στο EDUCON2022 – IEEE Global Engineering Education Conference με τίτλο «Digital Transformation for Sustainable Engineering Education».





Δημιουργήσαμε μια πλατφόρμα που λειτουργεί ως ψηφιακή βιβλιοθήκη όπου οι δάσκαλοι και οι τάξεις τους μπορούν να βρουν εκπαιδευτικό περιεχόμενο για να διευκολύνουν τις επισκέψεις σε εικονικά μουσεία και να ενσωματώσουν τις δραστηριότητες εικονικών μουσείων στα σχολικά προγράμματα!

Οι χρήστες μπορούν να φιλτράρουν το περιεχόμενο για να δουν εικονικές περιηγήσεις, διαδραστικές εφαρμογές, εκθέματα μουσείων, ιστότοπους μουσείων, δραστηριότητες επιστήμης πολιτών, βίντεο, κείμενο/φωτογραφίες και εκπαιδευτικό περιεχόμενο



Κάθε πόρος περιέχει επεξηγηματικές φωτογραφίες, μια περιγραφή και πρόσθετες πληροφορίες, τη δυνατότητα να αφήσετε μια κριτική, ένα σύνδεσμο προς τον ιστότοπο του πόρου και ακόμη και μια επιλογή σύγκρισης του επιλεγμένου πόρου με έναν άλλο στην πλατφόρμα!

Για να ρίξετε μια ματιά στην ψηφιακή βιβλιοθήκη περιεχομένου, επισκεφθείτε το σύνδεσμο:



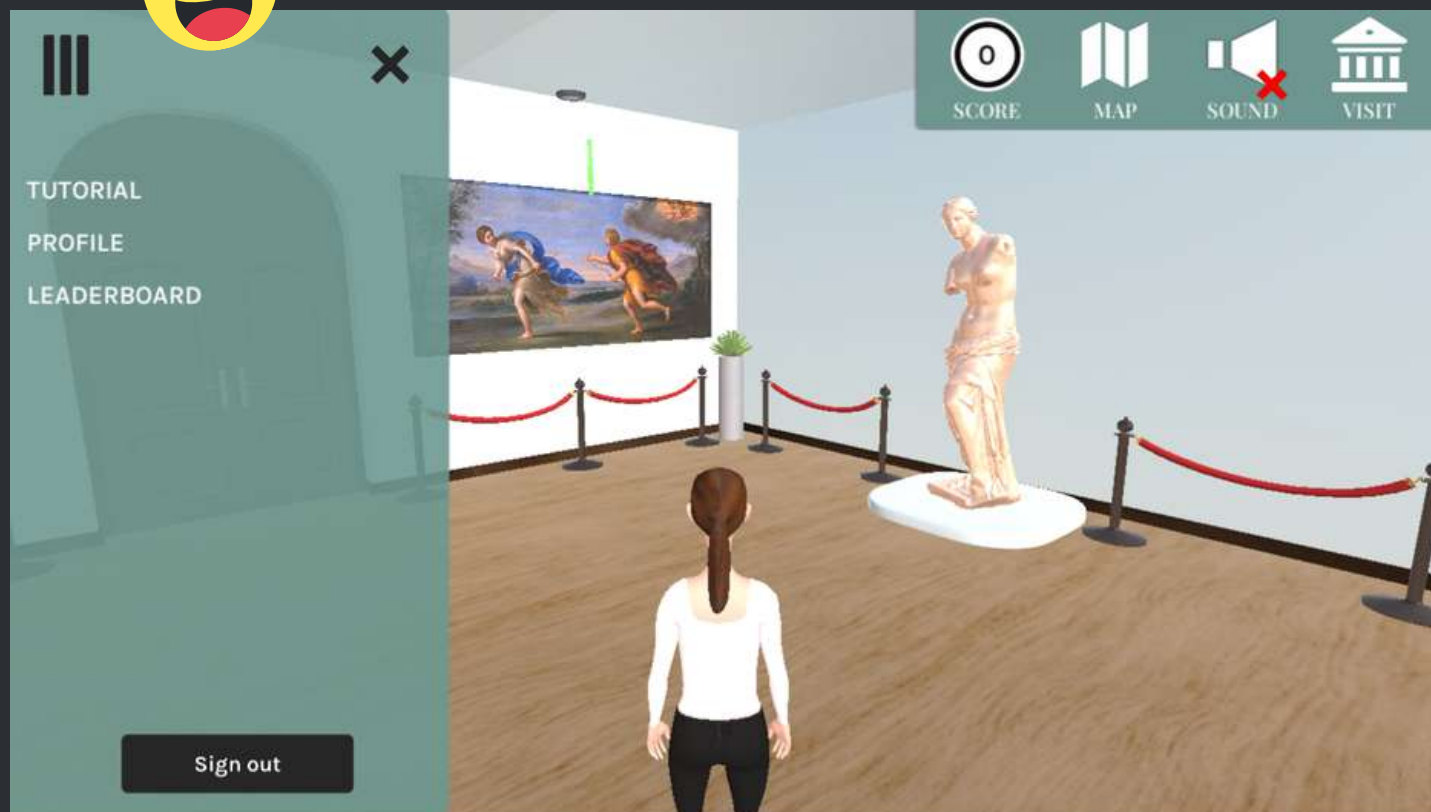
<https://visitor.e-trainingcentre.gr/>



## Επόμενα βήματα: ενημέρωση της εφαρμογής - παιχνιδιού του VISITOR



Η εφαρμογή παιχνίδι που προορίζεται για τους καθηγητές και τους μαθητές έχει νέα εμφάνιση!



Ακολουθώντας τις βέλτιστες πρακτικές στην προσβασιμότητα στον ιστό, έχουμε εφαρμόσει και θα συνεχίσουμε να εφαρμόζουμε λειτουργίες που είναι οπτικά ελκυστικές και χωρίς αποκλεισμούς! Η διεπαφή και ο σχεδιασμός της έκθεσης του μουσείου σέβεται τα πρότυπα επαρκούς χρωματικής αντίθεσης και το κείμενο που εμφανίζεται στο παιχνίδι δίνει προτεραιότητα στην αναγνωσιμότητα του περιεχομένου, προκειμένου να προσεγγίσει μαθητές με μαθησιακές διαταραχές.

Για να ενημερώνεστε για αυτόν τον πόρο του έργου καθώς και για άλλους, επισκεφτείτε τον ιστότοπό μας: <https://visitor-project.eu/>

**VISITOR**  
VIRTUAL MUSEUMS IN THE COVID ERA



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

Το έργο VISITOR (Virtual Museums In The covid eRa) συγχρηματοδοτήθηκε με την υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής, και θα υλοποιηθεί από τον Μάρτιο του 2021 έως τον Φεβρουάριο του 2023. Το περιεχόμενο του έργου αντικατοπτρίζει μόνο τις απόψεις του συγγραφέα και η Επιτροπή δεν μπορεί να θεωρηθεί υπεύθυνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτό.